

# АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

## ОП.05 Основы алгоритмизации и программирования

### 1.1. Область применения программы

Рабочая программа учебной дисциплины является частью программы подготовки специалистов среднего звена (ППССЗ) в соответствии с ФГОС по специальности среднего профессионального образования 10.02.04 Обеспечение информационной безопасности телекоммуникационных систем.

**1.2. Место учебной дисциплины в структуре программы подготовки специалистов среднего звена:** Учебная дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования» принадлежит к общепрофессиональному циклу. Является базовой при изучении профессиональных модулей.

### 1.3. Цель и планируемые результаты освоения дисциплины:

Код ПК, ОК	Умения	Знания
ОК 1, ОК 2, ОК 3, ОК 9	<ul style="list-style-type: none"><li>- работать в среде программирования</li><li>- работать в среде программирования;</li><li>- реализовывать построенные алгоритмы в виде программ на конкретном языке программирования.</li><li>- использовать языки программирования высокого уровня</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- базовые конструкции изучаемых языков программирования</li><li>- этапы решения задач на компьютере;</li><li>- типы данных;</li><li>- базовые конструкции изучаемых языков программирования;</li><li>- принципы структурного и модульного программирования;</li><li>- принципы объектно-ориентированного программирования</li></ul>
ПК 1.1	<ul style="list-style-type: none"><li>- работать в среде программирования</li><li>- работать в среде программирования;</li><li>- реализовывать построенные алгоритмы в виде программ на конкретном языке программирования.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- базовые конструкции изучаемых языков программирования</li><li>- этапы решения задач на компьютере;</li><li>- типы данных;</li><li>- базовые конструкции изучаемых языков программирования;</li></ul>
ПК 1.4	<ul style="list-style-type: none"><li>- использовать языки программирования высокого уровня</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- принципы структурного и модульного программирования;</li></ul>

		- принципы объектно-ориентированного программирования
--	--	---

## 2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

### 2.1. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

№ строки	Вид учебной работы	Объем часов
<b>1</b>	<b>Объем образовательной программы,</b>	<b>124</b>
	в том числе:	
<b>2</b>	<b>самостоятельная работа обучающихся</b>	<b>4</b>
<b>3</b>	<b>консультации</b>	<b>6</b>
<b>4</b>	<b>суммарная учебная нагрузка во взаимодействии с преподавателем</b>	<b>108</b>
	в том числе:	
	теоретическое обучение	<b>52</b>
	лабораторные занятия	<b>56</b>
<b>5</b>	<b>промежуточная аттестация</b>	<b>6</b>
<i>Промежуточная аттестация в форме <u>Экзамена</u>.</i>		

